

De Magic Flute

Improviseer of speel van bladmuziek. Standaard meer dan 100 geluiden + MIDI + programmeerbaar = oneindig veel mogelijkheden. Laagdrempelig - voor de jonge beginner of de geoefende muzikant.

De Magic Flute is oorspronkelijk ontwikkeld als aangepast muziekinstrument voor mensen met weinig of geen armbeweging. Het doel is om mensen, met een grote variatie van handicap, in staat te stellen elektronische muziek te laten maken van een zo hoog mogelijk professionele kwaliteit. Daarnaast is het ook een zeer uitdagende manier om ademhalingsoefeningen te doen. Met de Magic Flute wordt ademhalingstherapie nooit saai en het maken van de muziek is een mooie beloning voor de inspanning die men maakt.



De Magic Flute, is niet alleen een instrument maar dient ook als afstandsbediening voor het blauwe controle kastje (sip & puff = zuigen en blazen).

We zouden jou graag zien spelen in de lokale school band of tijdens een optreden, midden in de spotlights met je nieuwe band, live! We willen dat jij muziek kunt beoefenen op een manier die jij nooit voor mogelijk had gehouden, je dromen kunnen uitkomen.

Het maakt niet uit wat voor handicap u heeft als men controle over het hoofd heeft kun u honderden , zo niet duizenden geluiden bespelen, van saxofoon, trompet, pan fluit en andere blaas instrumenten tot gitaar, piano of drums.

Wij dagen u uit om dit instrument uit te proberen. Wij zijn een nieuwe groep gebruikers. Wij hopen niet alleen dat u het instrument gaat gebruiken maar dat u ook uw ervaringen en ideeën met ons deelt.

Hoe het werkt.

De fluit is gemonteerd op een statief en u kunt hem door middel van het mondstuk op en neer bewegen (als bij een wip wap).

Een interne gyroscoop ziet de hoek waar het instrument zich in bevindt en zet dit gegeven om in een noot of toonhoogte. Een keyboard, geluidsmodule, sampler, synthesizer, MIDI orgel, een software synthesizer of sampler op de computer kunnen als geluidsbron dienen. Maar er bevindt zich ook een interne geluidskaart in het blauwe controle kastje. Als u het simpel wilt houden dan heeft u dus alleen maar een set (grote) computer speakers nodig.

De sterkte van uw uitademing in het mondstuk bepaalt het volume van de noot.

Maar het kan nog geavanceerder. In een computer omgeving en met de juiste software kunt u het instrument zo naar uw hand zetten dat ook mensen zonder hoofdbeweging muziek kunnen maken. Zo kunt u al verschillende noten spelen door te variëren in het adem volume! Of van geluid veranderen door kort aan het mondstuk te zuigen, of van toonladder veranderen door op de meegeleverde schakelaar te duwen.

Beginnen - Snel aan de slag

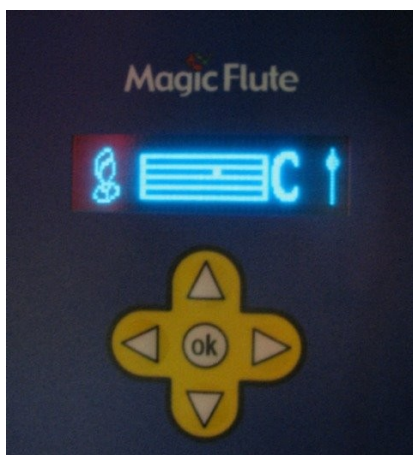


Sluit de fluit eerst aan op het blauwe controle kastje. Pas hierna sluit u de adapter aan op het lichtnet.

Tijdens het opstarten moet de fluit kalibreren. Het is van groot belang dat u de fluit stil houdt tijdens dit proces.

Tijdens het opstarten moet de fluit zich in een horizontale positie bevinden.

Sluit de Audio uitgang aan op een versterker of gebruik een MIDI* kabel om de MIDI uitgang van het blauwe controle kastje aan te sluiten op de MIDI ingang van uw instrument of computer**.



Selecteer dit plaatje op het display. Dit kan door middel van de fluit (zuigen en blazen) of gebruik te maken van de geel met witte display knoppen. U kunt nu beginnen met spelen.

Op het display ziet u de noten die u speelt

Dat is alles. Veel plezier!!

***MIDI** (**M**usical **I**nstrument **D**igital **I**nterface) is een standaard communicatie protocol dat MIDI instrumenten en sequencers (of computer sequencer software) met elkaar kan laten praten om zodoende muziek af te spelen dan wel op te nemen

** Keyboard, sound module, sampler, synthesizer, MIDI orgel, een software synthesizer of sampler op de computer.

Getting into details - De Magic Flute

⌚ **Het is van groot belang dat de fluit niet bewogen wordt tijdens het opstarten.** Het opstart proces duurt ongeveer 45 seconden. Tijdens dit proces moet de fluit zich in een horizontale positie bevinden. Zodra u de Magic Flute opstart krijgt u een zandloper te zien. De interne gyroscoop moet zich namelijk initialiseren.

Als de fluit beweegt tijdens het opstarten zal hij niet goed functioneren en snel van de toon afgaan. 45 seconden lijkt lang maar bedenk wel dat de Magic Flute de nieuwste technologische snufjes gebruikt en het is technisch onmogelijk om dit proces sneller te laten verlopen.

Als u de Magic Flute een tijdje niet bespeeld dan schakelt hij automatisch over naar de standby-modus (energiebesparing).

Om terug te keren naar de normale modus is slechts een korte "sip" of een toetsaanslag op de "o.k" knop nodig. U hoeft de fluit dus niet te herstarten, met andere woorden u hoeft de gyroscoop niet opnieuw te initialiseren.

Het menu van de Magic Flute kunt u dus bedienen door de knoppen te gebruiken of door zuigen en blazen. Als u bijvoorbeeld iets in het menu wilt selecteren dan doet u dat door op "o.k" te drukken of door te zuigen.

Door middel van zuigen en blazen kan de gehandicapte gebruiker dus het gehele instrument, inclusief alle instellingen, zelf bedienen!

Een korte "sip" (zuig) bedient de knop "o.k". Om het menu te verlaten moet je iets langer zuigen.

Gebruikers instellingen.

Een belangrijk aspect van de Magic Flute is dat u het instrument naar uw persoonlijke behoefte kunt instellen.

U kunt de volgende parameters instellen:

► **Sensitivity (1-8) - De "sensitivity" bepaalt de hoeveelheid beweging die nodig is om de volgende toon in de toonladder te kiezen. Dit is de allerbelangrijkste instelling! Bij "sensitivity" 8 is maar heel weinig hoofd beweging nodig om de Magic Flute te kunnen bespelen.**

► **In breath (strong, normal, light of none) - 4 verschillende instelling voor de "sip" (zuig) functie. (sterk, normaal, licht en geen) Met "None" zet men de zuig functie uit.**

► **Attack (200 100 of 50 milliseconds) - 3 verschillende instellingen voor het aanblazen.**

► **Note changes (slow, normal, fast) - 3 verschillende instelling die van belang zijn bij het veranderen van de noten onderling.**

► Correct drift (yes, no) - Deze moet in stand "Yes" staan.

► Transpose (-12 ~ + 12) - Met deze functie kan men de toonhoogte in semitonen omhoog of omlaag transponeren. Het bereik omvat twee octaven. "No Transpose" komt overeen met de standaard toonhoogte. Het betreft hier een algemene instelling. Dit betekent dat het transponeren effect heeft op alle toonladders, inclusief "Chords" en "Drum kit". Deze systeem-transponeer-functie heeft geen effect op de noot symbolen in het display. Hierdoor kan de bespeler een lied in een eenvoudig toonsoort leren en daarna de melodie in willekeurig wat voor andere toonsoort spelen.

► Semitone (-5 -3 -2 -1 +1 +2) - Door gebruik te maken van een schakelaar kan men een toonladder naar een andere toonsoort transponeren. Dit geldt echter niet voor "Chords" en "Drum kit"

Deze Semitone transponeer functie heeft ook effect op de noot symbolen in het display. Zodra men de schakelaar induwt verandert het noot symbool mee naar de nieuwe noot. N.B Deze instelling is onderdeel van de toewijsbare functies voor een externe schakelaar (switch). Hiervoor selecteert men "Semitone" in de toewijsbare functie voor schakelaars (zie pagina 6)

Om de fluit te kunnen spelen:



Als u wilt beginnen met het bespelen van de fluit moet u dit symbool selecteren. Om een noot te spelen blaast u in het mondstuk. Hoe harder u blaast hoe harder het geluid zal zijn. Dit komt omdat de Magic Flute breath control* data verzendt.



Om een andere noot te krijgen beweegt u de fluit omhoog of omlaag en blaast u opnieuw in het mondstuk. In het display ziet u een notenbalk en een letter , dit laat zien welke noot u speelt.



Deze stip geeft informatie over hoe dicht u bij het middelpunt van de gekozen noot zit.



Om de fluit goed gecentreerd te houden is het van belang om zo nu en dan in te ademen (sip) . Hou de fluit horizontaal en zuig licht totdat er 2 pijlen in het display verschijnen. Doe dit regelmatig zodat dit onderdeel van uw speeltechniek wordt.



Deze correctie kan ook met de 'up' knop van het controle kastje worden bediend.



Er zijn 30 standaard toonladders en 4 vrij programmeerbare geheugens zodat men ook zelf toonladders kan maken. Van hele simpele toonladders van maar 5 noten tot meer complexe. Zelfs drums en het spelen van akkoorden is mogelijk. Voor iedere toonladder afzonderlijk kunt u een MIDI kanaal kiezen (1-16) en een schakelaar functie toewijzen. Deze instellingen blijven bewaard voor de volgende keer dat u de fluit weer wilt gebruiken.



U kunt een externe schakelaar met een 1/4 mini jack aansluiten. Voor iedere toonladder afzonderlijk kunt u een functie toewijzen aan deze knop. De toewijsbare functies voor een externe schakelaar (switch) zijn:

- Sharps/Flats: Kruis/ mol
- Transpose Up: Transponeer een octaaf omhoog
- Transpose Down: Transponeer een octaaf omlaag
- Semitone: Transponeer een aantal semitonen (-5 -3 -2 -1 +1 +2) Het aantal semitonen stelt men van te voren in bij de gebruikersinstelling "Semitone" (zie pagina 5)
- Extra note +5: Voegt een extra noot toe.
- Extra note +7 Voegt een extra noot toe.
- Change to Memory 1 scale: Verander naar "Memory scale 1"
- Change to Memory 2 scale: Verander naar "Memory scale 2"
- Play Memory 3 notes: Speel met de schakelaar de noten van "Memory 3"
- Play Memory 4 notes: Speel met de schakelaar de noten van "Memory 4"

Als u "Play Memory" selecteert, dan kunt u de schakelaar gebruiken om de noten in geheugen 3 of 4 een voor een af te spelen. Met deze functie kunt u dus bijvoorbeeld een eenvoudig liedje spelen. Iedere keer als u de schakelaar induwt komt de eerst volgende geprogrammeerde noot. Dit is een leuk extraatje binnen de therapie setting. Een leerling die voor haar communicatie een schakelaar gebruikt kan zo dus ook een deuntje spelen.



Dit is voor de gevorderde gebruiker. Meestal gebruikt u MIDI kanaal 1 maar dat is niet noodzakelijk.

Zo wordt MIDI kanaal 10 meestal voor drums gebruikt. U kunt bijvoorbeeld iedere toonladder zijn eigen MIDI kanaal geven (1 - 16) . Voor deze setup dient u gebruik te maken van externe geluidsbronnen.



U kunt uw eigen toonladders programmeren! Het klinkt moeilijker dan het is. U heeft een keyboard met MIDI-out nodig. U sluit deze aan op de **MIDI in** van het blauwe controle kastje. Nu selecteert u 1 van de 4 geheugens. U speelt maximaal 15 noten op het keyboard.  Als u klaar bent gaat u terug naar de toonladder selectie en u selecteert de toonladder die u zojuist heeft ingespeeld.

Het reinigen van het mondstuk.

Bij meerdere deelnemers maakt u het mondstuk na iedere sessie schoon.
Was eerst uw handen, bij voorkeur met handalcohol.

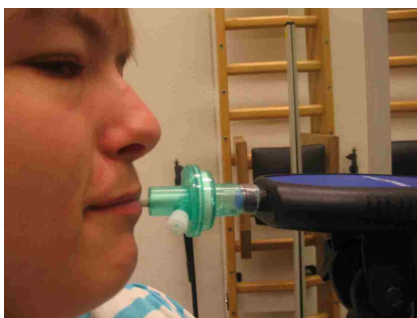


Druk op de blauwe ring en trek het witte mondstuk los. Dit gaat vrij stug, een beetje draaien wil wel eens helpen. Reinig het mondstuk met alcohol.
Spoel daarna het mondstuk af in goed heet water (Wij gebruiken een waterkoker).



Maak de opening waar het mondstuk heeft gezeten schoon met een wattenstaafje en een klein beetje alcohol (70%)

Een zeer praktisch en hygiënisch alternatief bij meerdere gebruikers zijn onze nieuwe mondstukken.



Deze bevat een bacteriële filter. Het mondstuk kan een lange periode gebruikt worden. Als de gebruiker ziek is geweest raden wij aan het mondstuk te vervangen door een nieuw filter. Voor info kunt ons emailen.

* De Magic Flute stuurt Breath Controller (cc#2) boodschappen uit. Deze hebben een waarde van 1 tot 127. Blaast u zacht dan is de waarde laag en hoe harder u blaast hoe hoger deze waarde wordt.

** meestal gebruikt u MIDI kanaal 1 !

*** De Quintet is een ander instrument dat gebouwd wordt door het bedrijf dat de Magic Flute maakt (Unique perspectives uit Ierland) Op de Quintet kunt u tot 5 schakelaars aansluiten. Het is evenals de Magic Flute een "stand-alone" apparaat (u heeft geen extra apparatuur nodig) en u kunt dus muziek spelen met schakelaars.

Display - De Magic Flute

          Het Magic Flute Menu.



► START



- Selecteer 1 van de 30 voor geprogrammeerde toonladders of
- Selecteer 1 van de 4 zelf te programmeren toonladders



► Selecteer 1 van de 128 instrumenten van de interne geluidskaart



► Selecteer MIDI kanaal (1-16)



- Speel geheugen 4
- Speel geheugen 3
- Verander naar geheugen 2
- Verander naar geheugen 1
- Voeg een extra noot toe +7
- Voeg een extra noot toe +5
- Semitone (-5 -3 -2 -1 +1 +2)
- Transponeer Omlaag
- Transponeer Omhoog
- Kruizen/mollen
- Geen



- Chancel
- Reset geheugen
- Reset giroscop



- Chancel
- Corrigeer afwijking ► Ja
- Neen
- Aanslag ► 200 MS (milliseconden)
- 100 MS
- 50 MS
- Noot verandering ► langzaam
- normaal
- snel

- ▶ Inademing ▶ Geen
 - ▶ sterk
 - ▶ normaal
 - ▶ licht

- ▶ Gevoeligheid (1-8)



- ▶ Geheugen 4
- ▶ Geheugen 3
- ▶ Geheugen 2
- ▶ Geheugen 1



Software Versie Info



- ▶ Afsluiten

Setups

Welke apparatuur u kunt gebruiken.

Een keyboard, geluidsmodule, sampler, synthesizer, MIDI orgel, een software synthesizer of sampler op de computer - het kan allemaal dienen als geluidsbron voor de Magic Flute. Zolang er maar een bruikbare MIDI ingang opzit.

Dit is een selectie van apparatuur die wij in combinatie met de Magic Flute gebruiken



De meest simpele oplossing is gebruik te maken van de interne geluidskaart.

U heeft alleen een setje computer speakers nodig. Het is daardoor zeer gebruiksvriendelijk.

Behringer MS16

"TIP" gebruik een stevige muziekstandaard voor het blauwe controle kastje.



"TIP" kleine computer monitor speakers:



Keyboard

Een keyboard met ingebouwde speakers. In dit scenario heeft u geen andere apparatuur meer nodig. U sluit de MIDI UIT van de Magic Flute aan op de MIDI IN van het keyboard.

"TIP" Wij gebruiken het Yamaha DJX 2 Dance/Techno keyboard. Dit oude model heeft zo'n honderd solo geluiden en veel drum & sound loops. Het is gebruiksvriendelijk en voor een prikkie te koop op het internet.

GELUIDSMODULE



Een geluidsmodule (soms ook wel **toon generator** genoemd) is een elektronisch muziek instrument zonder interface zoals toetsen. Een geluidsmodule dient dus bespeeld te worden door een externe controller. U heeft ook nog een versterker en

een setje speakers nodig.

"TIP" De Yamaha VL70-m is wellicht de meest expressieve synth die ooit gemaakt is voor een blaas controller zoals de Magic Flute. Het maakt gebruik van het op de computer gebaseerde "physical modeling" technologie. Deze is heel goed in het accurate simuleren van complexe vibraties, resonanties, reflecties en andere akoestische fenomenen die zich voordoen bij echte blaas of snaar instrumenten. Het produceert zeer hoogwaardig monofone geluiden. En heel belangrijk, het reageert uitstekend op de breath control* die de Magic Flute genereert.

Helaas kan de VL70-m alleen nog buiten Europa worden gekocht of via een tweedehands site.



Synthesizer

"TIP" Ik zocht een goede geluidsbron voor de Magic Flute en vond het in de Korg Micro X, een compacte muziek synthesizer met een enorm arsenaal aan geluiden.



Computer

Het grote voordeel van een computer is dat u toegang krijgt tot ongelimiteerde mogelijkheden. Er is veel software verkrijgbaar. Gebruik de computer in combinatie met een externe geluidskaart. De driver voor deze geluidskaart moet een zo laag mogelijke Latency (vertragingstijd) hebben.

"TIP" Ik gebruik een laptop met een USB audio/MIDI interface (EMU 0404)

"TIP" Reason is een goed bruikbaar "stand-alone" muziek workstation voor op de computer. Het is gebruikersvriendelijk en de geluiden zijn divers en van een uitstekende kwaliteit.

Er zijn een aantal standalone (+VST) soft synths die reageren op breath control. Er zijn probeer versies.

In muziek sequencer software zoals Cubase, Sonic, Acid etc kunt u **VST instrumenten** gebruiken. Deze kunt u bespelen met de Magic Flute.

"TIP" Wallander Brass 1: De probeer versie is gratis te downloaden op <http://www.wallanderinstruments.com>



Dit is een "must have" plug in, hij werkt ongelooflijk goed met de Magic Flute.

- De Magic Flute stuurt altijd Breath Controller (cc#2) MIDI boodschappen. Hij reageert dus op hoe hard u blaast. Hij meet de luchtdruk en digitaliseert deze naar een waarde tussen de 1 and 127. Als u het meeste uit de Magic Flute wilt halen dan heeft u een geluidsbron nodig die deze boodschappen begrijpt (breath control messages). Sommige softsynths/MIDI modules kunt u zo programmeren dat ze werken, andere niet of maar in beperkte mate. Als uw geluidsbron niet reageert op breath control dan zal het wel reageren op de velocity, hierdoor kunt u ook harde en zachte noten spelen. U kunt echter niet het geluidsniveau binnen 1 enkel gespeelde noot variëren.

De Magic Flute

Toonladders

C₄ (060) = Middle C

Scale 1 Simple	G ₄ A ₄ B ₄ C ₅ D ₅ E ₅
Scale 2 C Major	G ₃ A ₃ B ₃ C ₄ D ₄ E ₄ F ₄ , G ₄ A ₄ B ₄ C ₅ D ₅ E ₅ F ₅ G ₅
Scale 3 D Minor	A ₃ B _{b3} C ₄ D ₄ E ₄ F ₄ , G ₄ A ₄ B _{b4} C ₅ D ₅ E ₅ F ₅ G ₅ A ₅
Scale 4 Blues 1	G ₃ A ₃ C ₄ D ₄ E ₄ G ₄ A ₄ C ₅ D ₅ E ₅ G ₅ A ₅
Scale 5 Blues 2	G ₃ A ₃ C ₄ D ₄ E _{b4} E ₄ G ₄ A ₄ C ₅ D ₅ E _{b5} E ₅ G ₅ A ₅
Scale 6 Recorder	C ₅ D ₅ E ₅ F ₅ , G ₅ A ₅ B ₅ C ₆ D ₆ E ₆ F ₆ , G ₆ A ₆ B ₆ C ₇
Scale 7 G Major	C ₄ D ₄ E ₄ F ₄ G ₄ A ₄ B ₄ C ₅ D ₅ E ₅ F ₅ G ₅ A ₅ B ₅ C ₆
Scale 8 Hava nagila	G ₄ A ₄ B _{b4} C ₅ D ₅ E _{b5} G _{b5} , G ₅ A ₅ B _{b5} C ₆ D ₆
Scale 9 Spanish	E ₄ F ₄ G ₄ A ₄ B ₄ C ₅ D ₅ E ₅ F ₅ G ₅ A ₅ B ₅ C ₆ D ₆ E ₆
Scale 10 Bass E Minor	E ₂ F ₂ G ₂ A ₂ B ₂ C ₃ D ₃ E ₃ F ₃ G ₃ A ₃ B ₃ C ₄ D ₄ E ₄
Scale 11 Bass E Major	E ₂ F ₂ G ₂ A ₂ B ₂ C ₃ D ₃ E ₃ F ₃ G ₃ A ₃ B ₃ C ₄ D ₄ E ₄
Scale 12 Whole step	C ₄ D ₄ E ₄ F ₄ G ₄ A ₄ B ₄ C ₅ D ₅ E ₅ F ₅ G ₅ A ₅ B ₅ C ₆
Scale 13 ½ whole step	C ₄ C ₄ D ₄ E ₄ F ₄ G ₄ A ₄ B ₄ C ₅ D ₅ E ₅ F ₅ G ₅ A ₅ B ₅ C ₆
Scale 14 Baritone Sax	E _{b2} F ₂ G ₂ A _{b2} B _{b2} C ₃ D ₃ E _{b3} F ₃ G ₃ A _{b3} B _{b3} C ₄ E _{b4}
Scale 15 Tenor Sax	B _{b2} C ₃ D ₃ E _{b3} F ₃ G ₃ A ₃ B _{b3} C ₄ D ₄ E _{b4} F ₄ G ₄ A ₄ B _{b4}
Scale 16 Alto Sax	E _{b3} F ₃ G ₃ A _{b3} B _{b3} C ₄ D ₄ E _{b4} F ₄ G ₄ A _{b4} B _{b4} C ₅ D ₅ E _{b5}
Scale 17 Soprano Sax	B _{b3} C ₄ D ₄ E _{b4} F ₄ G ₄ A ₄ B _{b4} C ₅ D ₅ E _{b5} F ₅ G ₅ A ₅ B _{b5}
Scale 18 Pent Minor 6	C ₃ D ₃ E ₃ F ₃ G ₃ A ₃ B ₃ C ₄ D ₄ E ₄ F ₄ G ₄ A ₄ B ₄ C ₅ D ₅ E ₅ F ₅ G ₅ A ₅
Scale 19 Pentatonic G	G ₃ A ₃ B ₃ C ₄ D ₄ E ₄ G ₄ A ₄ B ₄ C ₅ D ₅ E ₅ G ₅ A ₅ B ₅ C ₆ E ₆
Scale 20 Gypsy	D ₄ E ₄ F ₄ G ₄ A ₄ B ₄ C ₅ D ₅ E ₅ F ₅ G ₅ A ₅ B ₅ C ₆ E ₆
Scale 21 Dm Melodic	A ₃ B ₃ C ₄ D ₄ E ₄ F ₄ G ₄ A ₄ B ₄ C ₅ D ₅ E ₅ F ₅ G ₅ A ₅ B ₅ C ₆ E ₆
Scale 22 Raga Bhairav	C ₃ D ₃ E ₃ F ₃ G ₃ A ₃ B ₃ C ₄ D ₄ E ₄ F ₄ G ₄ A ₄ B ₄ C ₅
Scale 23 Raga Todi	C ₃ D ₃ E ₃ F ₃ G ₃ A ₃ B ₃ C ₄ D ₄ E ₄ F ₄ G ₄ A ₄ B ₄ C ₅
Scale 24 Japanese	C ₃ D ₃ E ₃ F ₃ G ₃ A ₃ B ₃ C ₄ D ₄ E ₄ F ₄ G ₄ A ₄ B ₄ C ₅ D ₅ E ₅ F ₅ G ₅ A ₅ B ₅ C ₆
Scale 25 Egypt	C ₃ D ₃ E ₃ F ₃ G ₃ A ₃ B ₃ C ₄ D ₄ E ₄ F ₄ G ₄ A ₄ B ₄ C ₅ D ₅ E ₅ F ₅ G ₅ A ₅ B ₅ C ₆
Scale 26 Major Blues	C ₃ E ₃ G ₃ A ₃ B ₃ C ₄ D ₄ E ₄ F ₄ G ₄ A ₄ B ₄ C ₅ D ₅ E ₅ F ₅ G ₅ A ₅ B ₅ C ₆
Scale 27 Fourth	C ₂ F ₂ B _{b2} C ₃ F ₃ B _{b3} C ₄ F ₄ B _{b4} C ₅ F ₅ B _{b5} C ₆ F ₆ B _{b6}
Scale 28 Augmented	C ₄ D ₄ E ₄ F ₄ G ₄ A ₄ B ₄ C ₅ D ₅ E ₅ F ₅ G ₅ A ₅ B ₅ C ₆
Scale 29 Drum Kit	C ₂ C ₂ D ₂ E ₂ F ₂ G ₂ A ₂ B ₂ C ₃ D ₃ E ₃ F ₃ G ₃ A ₃ B ₃ C ₄ D ₄ E ₄ F ₄ G ₄ A ₄ B ₄ C ₅ D ₅ E ₅ F ₅ G ₅ A ₅ B ₅ C ₆ D ₆ E ₆ F ₆ G ₆ A ₆ B ₆ C ₇
Scale 30 Chords	C Dm Em F G Am Bdim
Scale 31 Memory 1	

Scale 32 Memory 2

Scale 33 Memory 3

Scale 34 Memory 4

Programmeer uw eigen toonladders.

Voorbeelden van toonladders die u zelf kunt programmeren:

Alleen zwarte toetsen G_{b3} A_{b3} B_{b3} D_{b4} E_{b4} G_{b4} A_{b4} B_{b4} D_{b5} E_{b5} G_b A_{b5} B_{b5} D_{b6} E_{b6}

Gypsy Em E_3 G_4 A_4 $A\#_4$ B_4 C_5 $D\#_5$ E_5 $F\#_5$ G_5 A_5 $A\#_5$ B_5 C_6 $D\#_6$ E_6

Voor workshops , informatie , gebruiksaanwijzingen , meespeelmuziek en nog veel meer

www.mybreathmymusic.com/

Extra accessories.

Mondstuk met Bacterieel Filter

Mondstuk met verleng slangetje.

De Magic Flute stop.

De Magic Flute handles (ontworpen voor mensen met cerebrale parese).

Magic Flute aangepast microfoon statief.

Improvisatie meespeel CD

